



## Zostań największą gwiazdą *God of War III*!

Dzięki Sony Computer Entertainment Polska oraz serwisowi Polygamia.pl (Grupa Gazeta.pl) możesz dołączyć do polskiej obsady gry *God of War III* i wystąpić w niej wraz z Bogusławem Lindą oraz Michałem Żebrowskim.

---

**Warszawa, 1 grudnia 2009** - Właśnie ruszył unikalny konkurs „Największa gwiazda *God of War III*” zorganizowany przez SCE Polska i serwis Polygamia.pl. Nagroda to możliwość podłożenia głosu pod jedną z postaci w grze na PlayStation®3 – *God of War III*.

„Po raz pierwszy w historii dajemy szansę na podłożenie głosu w polskiej wersji językowej gry na PlayStation®3, każdemu kto będzie chciał spróbować. To wyjątkowy konkurs i wyjątkowa gra, do tworzenia której zaprosiliśmy już wyśmienitych polskich aktorów. W dwie kluczowe postaci *God of War III* wcielią się: Bogusław Linda (Kratos) i Michał Żebrowski (Herkules)” – mówi Krzysztof Papliński, Product Manager SCE Polska.

Rozgrywany na Polygamia.pl konkurs „Największa gwiazda *God of War 3*” potrwa do 10 grudnia. Spośród zgłoszonych filmów redaktorzy Polygamia.pl wraz z przedstawicielami SCE Polska wybiorą dwóch zwycięzców. Dodatkowo użytkownicy serwisu Polygamia.pl będą mogli za pomocą specjalnej sondy wytypować trzeciego zwycięzcę. Nagrania ze zwycięzcami odbędą się 14 i 15 grudnia w studio PRL w Warszawie.

„Zachęcamy do wzięcia udziału w konkursie i wykorzystania szansy na zostanie największą gwiazdą *God of War III*. Trzymamy kciuki za wszystkich uczestników!” – dodaje Krzysztof Papliński.

### **By wziąć udział w konkursie należy:**

- mieć skończone 18 lat;
- nagrać, nie dłuższy niż 3 minutowy, filmik z wypowiedzią poniższych fraz:

- **Nie zostawiaj mnie znowu, Kratosie!** [Rozpaczliwe wołanie za oddalającym się Kratosem, dwie wersje do nagrania, lekko różniące się intonacją]
- **Spartia nigdy nie dotyka ziemi plecami. Prawda bracie?** [Jadowite, na granicy syku, niemal cedzone. Dwie wersje do nagrania, w drugiej dłuższa pauza pomiędzy "prawda" i "bracie"]
- **Kratosie!** [pełen wściekłości i bólu krzyk. Dwie wersje do nagrania, jeden krzyk bardziej bolesny, drugi bardziej wściekły]
- **Nie!** [Pełen rozpaczy krzyk - dwie wersje do nagrania. Jeden krzyk głośniejszy, drugi - trochę mniej]

- umieścić go do 10 grudnia w serwisie Dailymotion.pl w grupie God\_of\_War\_3. By to zrobić należy założyć konto na Dailymotion.pl.

Już dzisiaj na stronie [www.gwiazdagodofwarIII.pl](http://www.gwiazdagodofwarIII.pl) oraz [www.polygamia.pl](http://www.polygamia.pl) można zobaczyć jak z podkładaniem tekstu poradzili sobie dziennikarze i zapoznać się ze szczegółowym regulaminem konkursu.

Zapraszamy na press room PlayStation <http://playstation.brandsupport.pl/aktualnosci.dhtml> oraz na stronę gry God of War III <http://www.godofwar.com/index/>

Konkurs „Największa gwiazda *God of War III*” stanowi element projektu Lokalizacje 2.0 poświęconego lokalizowaniu gier na PlayStation i systemu PS3. Więcej informacji o projekcie Lokalizacje 2.0 znajdziesz na <http://playstation.brandsupport.pl/22674.dhtml>

\*\*\*

#### **Informacje dodatkowe:**

##### **Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o.**

##### **Krzysztof Papliński**

Product Manager

tel.: (+48) 514 60 10 77;

e-mail: [Krzysztof\\_Paplinski@scee.net](mailto:Krzysztof_Paplinski@scee.net)

<http://eu.playstation.com>

##### **Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o.**

##### **Agnieszka Pilichowska**

Junior Product Manager

tel.: (+48) 514 60 10 79;

e-mail: [Agnieszka\\_Pilichowska@scee.net](mailto:Agnieszka_Pilichowska@scee.net)

<http://eu.playstation.com>

##### **Brand Support Sp. z o.o.**

##### **Katarzyna Starosta**

Senior PR Manager

tel. kom.: (+48) 606 112 609;

tel.: (+48 22) 886 00 06-07 wew. 63;  
e-mail: katarzyna.starosta@brandsupport.pl  
<http://www.brandsupport.pl/>  
<http://playstation.brandsupport.pl>

\*\*\*

### **Informacje o firmie Sony Computer Entertainment Europe Ltd.**

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), z siedzibą w Londynie, jest odpowiedzialna za dystrybucję, marketing i sprzedaż oprogramowania i urządzeń PlayStation®3, PlayStation®2 i PSP™ (PlayStation®Portable) oraz PlayStation®Network w 99 krajach Europy, Bliskiego Wschodu, Afryki i Oceanii. Spółka SCEE tworzy, publikuje, wprowadza na rynek oraz dystrybuje rozrywkowe oprogramowanie dla tych formatów oraz zarządza programami licencyjnymi stron trzecich dla tych formatów w wyżej wymienionych krajach. Od czasu premiery PlayStation 3 w listopadzie 2006 roku, sprzedano rekordową liczbę zestawów tej platformy na całym świecie – ponad 27 milionów. Najlepiej sprzedającą się platformą w historii jest nadal PlayStation®2, która od momentu pojawienia się

na rynku sprzedana została w ponad 140.7 milionach egzemplarzy. Od wprowadzenia PSP pod koniec 2004 roku sprzedano ponad 55.9 milionów tych urządzeń na całym świecie, podkreślając wagę rynku przenośnych urządzeń służących do rozrywki. Dzięki wzrostowi zainteresowania usługami internetowymi oraz możliwością grania sieciowego, ponad 31 milionów zostało zarejestrowanych w PlayStation Network, a ściągniętych zostało ponad 650 milionów materiałów.

Więcej informacji o produktach PlayStation® na stronie <http://www.playstation.com> lub w Wirtualnym Biurze Prasowym - <http://www.scee.presscentre.com>.

PlayStation i the PlayStation logo są zarejestrowanymi znakami handlowymi będącymi własnością Sony Computer Entertainment Inc. PS3 i PSP są znakami handlowymi będącymi własnością Sony Computer Entertainment Inc. Wszystkie pozostałe znaki handlowe należą do ich właścicieli.